

CALCUL D'ANGLE  $\vec{x}, \vec{y}, \vec{z}$ .

203 Bytes.

"CAL. I, J, K. Deg" J

Rad : Prog Z J

A=0 ⇒ GOTO 1 J

TAN<sup>-1</sup> (B ÷ A) → U J

U &lt; 0 ⇒ GOTO 2 J

U &gt; 0 ⇒ GOTO 3 J

U = 0 ⇒ GOTO 7 J

Lb1 2 J

U + π → U J

Lb1 3 J

"I" : Prog N A

Lb1 7 J

B=0 ⇒ GOTO 4 J

TAN<sup>-1</sup> (C ÷ B) → U J

U &lt; 0 ⇒ GOTO 5 J

U &gt; 0 ⇒ GOTO 6 J

U = 0 ⇒ GOTO 4 J

Lb1 5 J

U + π → U J

Lb1 6 J

"J" : Prog N A

Lb1 4 J

C=0 ⇒ GOTO 7 J

TAN<sup>-1</sup> (A ÷ C) → U J

U &gt; 0 ⇒ GOTO 9 J

U = 0 ⇒ GOTO 7 J

U + π → U J

Lb1 9 J

"K" : Prog N A

Lb1 7 J

"F" : Prog W A